

<http://ec-villedomer.tice.ac-orleans-tours.fr/eva/spip.php?article103>



# MS/GS : jeu de piste.

- Archives - Année scolaire 2007-2008 - Moyens-Grands - sortie au centre far west - le jeu de piste -



Date de mise en ligne : lundi 2 juin 2008

---

Copyright © Ecole de Villedômer - Tous droits réservés

---

But : il fallait trouver le trésor des indiens qui était caché dans la forêt magique sans toucher les batons de pluie.

Pour cela nous devions suivre le parcours rouge et retrouver des dessins gravés sur des planches en bois. Il y avait 14 signes dont le feu, un tambour, une chouette, un canard, un cheval...

Le jeu de piste se finissait dans le tipi bleu et blanc. Là, il fallait retrouver les signes du parcours parmi d'autres dessins. Si dessous le dessin soulevé, on voyait un indien qui souriait, on pouvait prendre une partie du trésor (un bonbon). Sinon, on pouvait recommencer.